

Положение о межрегиональном турнире по программированию для начинающих "#Времяучиться: программирование на Python"

1. Общие положения

1.1. "#Времяучиться: программирование на Python"- очно-заочная командная олимпиада по информатике, основной целью которой является создание условий для развития навыков программирования у мотивированных обучающихся, а также формированию профессионального педагогического сообщества учителей информатики Центров образования и гуманитарного профиля "Точки роста"

1.2. Основными организаторами регионального турнира "#Времяучиться: программирование на Python" является ГАОУ КО "Институт развития образования", ГАОУ НОО КО "Центр развития одаренных детей", Центр образования гуманитарного и цифрового профиля "Точка роста" МБОУ СОШ п. Южный.

1.3. Информация об итогах заочных этапов турнира, а также видеоразборы задач после завершения заочных этапов турнира публикуются на официальном сайте ГАОУ КО "Институт развития образования" - www.koipro.edu.ru, а также в группе в социальной сети ВКОНТАКТЕ - https://vk.com/coders_club39.

1.4. После завершения каждого из заочных этапов пять команд, показавших наилучший результат будут приглашены для участия в тематических потоках ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей", образовательная программа которых будет направлена на развитие навыков коммуникации, критического мышления, командной работы, креативности.

1.5. Заявки на участие в межрегиональном турнире по программированию для начинающих "#Времяучиться: программирование на Python" принимаются до 12.12.2020 г.. Для того, чтобы подать заявку на участие руководителю команды в указанный срок необходимо заполнить регистрационную форму по ссылке: <https://clck.ru/SLCUz>

2. Участники олимпиады

2.1. Целевая аудитория турнира: обучающиеся Центров образования гуманитарного и цифрового профиля, первый год изучающие программирование на Python.

2.2. Организаторами турнира выделяются две категории участников:

2.2.1 Первая категория: обучающиеся 7-х - 9-х классов, первый год изучающие программирование. В случае, если от образовательной организации для участия в турнире заявляются обучающиеся 5х- 6-х классов, то на них также распространяются правила для первой категории участников.

2.2.2. Вторая категория: обучающиеся 10-х - 11-х классов, первый год изучающие программирование.

2.2.3 В случае, если в состав команды входят разновозрастные участники, то категория команды будет определена в соответствии с возрастом самого старшего участника.

2.3 Итоги заочных туров и финального тура турнира подводятся отдельно для каждой категории участников.

2.2. Участвовать в турнире могут команды в составе от 1-го до 3-х человек. Количество команд, которые могут представлять одну образовательную организацию не ограничено.

3. Порядок проведения олимпиады

3.1. Турнир проводится в несколько этапов в течение учебного года: три заочных тура и финальный очный тур.

3.1.1. Даты проведения заочных туров турнира:

3.1.1.1. Первый заочный тур:

- 15 декабря 2020 г. Время: 14.00 - 17.00
- Профильный поток для команд, показавших лучший результат на базе ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей": 01.03.2020 - 06.03.2020

3.1.1.2. Второй заочный тур:

- 12 марта 2021 г. Время: 14.00 - 17.00
- Профильный поток для команд, показавших лучший результат на базе ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей": 5.04.2020 - 17.04.2020

3.1.1.3. Третий заочный тур:

- 23 апреля 2021 г. Время: 14.00 - 17.00
- Профильный поток для команд, показавших лучший результат на базе ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей": 11.05.2020 - 21.05.2020

3.1.1.4. Финальный очный тур:

- 20 мая 2021 г. Время: 14.00 - 17.00

3.2. За организаторами турнира остается право пересмотра условий участия команд в профильных потоках на базе ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей" в случае изменения эпидемиологической ситуации на территории Калининградской области

3.3 В случае если в составе участников заявлены участники из регионов с разными часовыми поясами каждый из заочных туров может проводиться более одного раза, в целях создания возможностей для участия всем желающим.

3.4. Каждая команда может принять участие в каждом отборочном этапе только один раз.

3.5 Заочные туры проходят в два этапа:

3.5.1. Пробный тур: участникам предлагаются 1-2 задачи для знакомства с рабочим местом и тестирующей системой. Продолжительность тура составляет 30 минут. Результаты пробного тура никак не учитываются при подведении итогов турнира. Во время пробного тура допускается присутствие руководителей команд и их общение со школьниками.

3.5.2. Основной тур: Продолжительность основного тура - 3 часа. На олимпиаде команде из трёх человек предоставляется один персональный компьютер и предлагается решить от 6 до 10 задач.

3.5.3. Каждая задача имеет максимальное количество баллов, которое за нее можно получить. Баллы за задачу начисляются пропорционально количеству тестов, которое прошло решение: пройдены все тесты – максимальное количество баллов, не пройдено ни одного теста – ноль баллов.

3.6. Во всех задачах участникам требуется написать консольное приложение. Входные данные считываются с клавиатуры, а выходные данные выводятся на экран. Программа должна при всех допустимых входных данных работать не более указанного времени (как правило, 1 сек) и использовать память в размере, не большем 64М (включая память на хранение данных и бинарного кода программы).

3.7. В тестирующую систему сдается исходный текст программы (файл с расширением .ру)

3.8. Тестирующая система самостоятельно компилирует исходный текст в исполняемый код, при ошибке на этом этапе участнику сообщается, что произошла Ошибка компиляции, а также показывается протокол компиляции с указанием конкретной ошибки.

3.9. На штрафное время такие попытки не влияют. Также на штрафное время не влияют попытки по данной задаче, сделанные ПОСЛЕ ее успешной сдачи.

3.10. Список языков программирования: Python. Среда разработки выбирается участниками турнира самостоятельно.

3.11. Во время турнира участники могут использовать любые письменные материалы (книги, тетради с записями, и т.д.), но не могут пользоваться никакими электронными устройствами (мобильными телефонами, калькуляторами, плеерами, флешками и т.п.), а также не имеют право использовать интернет, кроме страницы сдачи решений в тестирующей системе.

3.12. Участники могут задавать вопросы по условиям в специально созданном чате. Вопросы должны быть сформулированы так, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет». 4.

4. Проверка заданий и подведение итогов турнира

4.1. Написанные участниками решения сдаются в автоматизированную тестирующую систему. Программа проверяется сразу (или в течение нескольких минут, если сервер перегружен), на заранее подготовленном жюри, одинаковом для всех участников наборе тестовых примеров.

4.2. Если на каждом из тестовых примеров решение выдает правильный ответ, задача получает статус ОК (решена верно). При этом к штрафному времени участника добавляется время в минутах от начала турнира.

4.3. Если на каждом из примеров решение выдает правильный ответ, задача получает статус «ОК» (решена верно). Если на одном из тестов решение не выдает правильный ответ в требуемом формате за указанное время, или программа выдает ошибку во время работы, решение считается неверным, и тестирование решения прекращается. На остальных тестах решение не проверяется, а участнику сообщается номер теста, на котором произошла ошибка и ее тип: «Неправильный ответ», «Превышено максимальное время работы», «Ошибка выполнения», «Неправильный формат вывода» и т. п.

4.4. Тестовые примеры до окончания олимпиады участникам не показываются.

4.5. Итоги каждого из этапов турнира подводятся отдельно по двум категориям участников.

4.6. Итоги олимпиады подводятся автоматически тестовой системой.

4.7. После завершения каждого из заочных этапов турнира участникам направляются видеоразборы разборы задач на указанную при регистрации электронную почту руководителя команды. Также видеоразборы публикуются в официальной группе турнира в социальной сети ВКонтакте.

4.8 В течение недели после завершения каждого из заочных туров команды имеют возможность дорешать предложенные в рамках конкурса задачи и получить дополнительно 50% от максимального балла за каждую из задач.

4.9. Баллы, набранные командой в каждом из заочных этапов, суммируются. К участию в финальном очном туре на базе ГБУ КО НОО "Центр развития одаренных детей" приглашаются команды, набравшие максимальное количество баллов. В случае, если в число лучших команд попадают команды из других регионов, то они также приглашаются к очному участию. В случае, если очное участие команды

невозможно, допускается формат участия команды с альтернативной площадки при условии обеспечения видеотрансляции в режиме реального времени.

5. Правила участия в турнире

5.1 Участие в турнире является бесплатным, с обязательной предварительной подачей заявок.

5.2 Образовательная организация имеет право заявить неограниченное количество команд.

5.3 Участники дают согласие на использование на безвозмездной основе фото- и видеоизображений, полученных во время проведения отдельных туров в целях информационного освещения мероприятия.