|  |
| --- |
| РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯМинистерство образования Калининградской областиГосударственное автономное учреждениеКалининградской области дополнительного профессионального образования**«Институт развития образования»****ПРИКАЗ** |
|  |  г. Калининград | №\_\_\_\_\_- ОД  |

Об утверждении Положения о проведении серии региональных учебных командных турниров по программированию «#времяучиться»

В соответствии c Уставом Калининградского областного института развития образования

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении серии региональных учебных командных турниров по программированию «#времяучиться» (Приложение).

2. Разместить Положение о проведении серии региональных учебных командных турниров по программированию «#времяучиться» на официальном сайте Института.

3. Организовать информационное освещение мероприятий в социальных сетях и на официальном сайте Института.

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника учебно-методического центра управления образованием Ю. А. Скабицкую.

И. о. ректора Л. А. Зорькина

Исполнитель (подпись, расшифровка подписи):\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель структурного подразделения (подпись, расшифровка подписи):\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

В дело №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение

к приказу Калининградского областного

института развития образования

от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Положение о проведении серии региональных учебных командных турниров

по программированию «#времяучиться»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение о проведении серии региональных учебных командных турниров по программированию «#времяучиться» (далее — Положение) определяет порядок организации и проведения серии региональных учебных командных турниров по программированию «#времяучиться», их организационное и методическое обеспечение, правила участия в Олимпиаде обучающихся и порядок определения победителей и призеров.

### 1.2. Цель проведения учебных командных турниров по программированию «#времяучиться» – поддержка мотивации школьников, изучающих программирование и педагогов, осваивающих процесс преподавания основ программирования.

### 1.3. Задачи проведения турниров:

### освоение в игровой форме навыков программирования на Python, необходимых для решения прикладных задач и кейсов;

### развитие у школьников умения работать в команде;

### развитие у школьников умения применять знания по математике при решении прикладных задач.

### формирование профессионального педагогического сообщества, заинтересованного в обучении школьников основам программирования.

### 1.4. Целевая аудитория учебных командных турниров – обучающиеся 7-9 классов образовательных организаций, на базе которых открыты Центры образования цифрового и гуманитарного профиля «Точки роста». При желании в турнирах могут принять участие школьники любого возраста, изучающие программирование первый год.

### 1.5. Участниками турниров могут быть команды Центров образования цифрового и гуманитарного профиля «Точки роста» 2019/2020 г. в составе от 1 до 3-х учеников. При желании подать заявку на участие в турнирах могут команды от иных образовательных организаций. Решение о включении в общий зачет команд от иных образовательных организаций принимается Организатором.

### 1.6. Учебные командные турниры организуются и проводятся Калининградским областным институтом развития образования (далее – Организатор) совместнос образовательными организациями Калининградской области, на базе которых открыты Центры образования цифрового и гуманитарного профиля «Точки роста».

Расписание серии региональных учебных командных турниров

по программированию «#времяучиться»

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Этап | Дата | Время | Форма проведения |
| 1. | Виртуальный турнир по программированию для начинающих. Тема «Арифметические операции, целочисленное деление. Сложные условия» | 28 февраля 2020 г. | 12.00 – 15.00 | Дистанционно |
| 2. | Виртуальный турнир по программированию для начинающих. Тема «Сложные условия: шахматные задачи» | 13 марта 2020 г. |  |  |
| 3. | Виртуальный турнир по программированию для начинающих. Тема «Циклы с условием, циклы со счетчиком» | 27 марта 2020 г. | 12.00 – 15.00 | Дистанционно |
| 4. | Виртуальный турнир по программированию для начинающих. Тема «Массивы данных» | 10 апреля 2020 г.  | 12.00 – 15.00 | Дистанционно |
| 5. | Региональный командный турнир по программированию для начинающих | 24 апреля 2020 г. | 12.00 – 15.00 | ОчноПлощадка проведения: Калининградский областной институт развития образования |

Правила проведения серии региональных учебных командных турниров

 по программированию «#времяучиться»

1. Учебные турниры проводятся в дистанционной форме на платформе <https://informatics.mccme.ru>. Ссылка на блок задач учебного контекста размещается
в 10.00 в день проведения турнира в официальной группе учебных командных турниров по программированию «#времяучиться».

Ссылка на официальную группу: <https://vk.com/coders_club39>

Время начала и окончания турнира определено заранее. По истечении отведенного времени доступ к задачам турнира закрывается автоматически.

1. Проверка решений осуществляется автоматически. В случае, если задача прошла все тесты с первого раза команде начисляется максимальное количество баллов (100 баллов). В случае, если задача решена частично, баллы за решение задачи команде не ничисляются при подведении итогов турнира.
2. В случае, если команды решили одинаковое количество задач, рейтинг команд формируется с учетом времени, затраченного на решение задания.
3. При проведении турнира участникам разрешается пользоваться любыми письменными источниками, учебниками, конспектами.
4. Участникам запрещается пользоваться интернетом и мобильными устройствами при проведении турнира. Ответственность за соблюдение этого условия возлагается на педагога, представляющего команду. За нарушение данного правила команда может быть дисквалифицирована.
5. В течение 3-х календарных дней после проведения турнира в официальной группе появляется видеоразбор задач, а также даются ответы на вопросы, заданные
в комментариях. Каждому из участников команд дается возможность дорешать задачи, которые встретились им в ходе турнира. Каждый участник может принести команде 10 дополнительных баллов за каждую дорешенную задачу.
6. Итоги турниров публикуются в открытом доступе в официальной группе
и других открытых ресурсах образовательных организаций и Института.
7. Итоги подводятся по следующим номинациям:
* учащиеся 7-9 классов (при наличии более 3-х команд данной возрастной категории);
* учащиеся 10-11 классов (при наличии более 3-х команд);
* учителя (при наличии более 3-х участников).
1. Баллы, полученные командами в каждом отдельном турнире, накапливаются и учитываются при подведении итогов серии турниров.

Подведение итогов серии региональных учебных командных турниров
 по программированию «#времяучиться»

Подведение итогов будет осуществляться в два этапа:

* общий зачет по итогу трех виртуальных турниров с учетом;
* итог очного финального турнира.

Победители и призеры очного финального турнира в своей номинации награждаются дипломами, участники - сертификатами участников.

Победители и призеры учебных турниров определяются по сумме баллов, набранных в каждом из турниров, включая этап дорешивания. Дипломы победителей и призеров, а также сертификаты участников вручаются команде в случае, если команда приняла участие во всех заочных турнирах.