ПОЛОЖЕНИЕ

об открытой универсиаде «Мир алгоритмов»

1. Основные положения

Открытая универсиада «Мир алгоритмов» учрежден отделом образования Советского городского округа Калининградской области в рамках проекта развития физико-математического направления. Проводится ежегодно.

Миссия универсиады – привлечь подрастающее поколение к участию в конкурсах, олимпиадах и турнирах по программированию. Повысить интерес учащихся к предмету информатика и ИКТ.

* 1. Цели и задачи конкурса

Главная цель конкурса – повысить активность учащихся в области изучения программирования.

Задачи: организовать и провести универсиаду, позволяющую начинающим программистам сделать свой первый шаг на пути к олимпиаде по программированию.

* 1. Тема универсиады

Все задания универсиады составлены по теме «Алгоритмы». Широкий спектр «Миров» в которых представлена эта тема в информатике подчеркивает его многогранность и каждый участник может выбрать и выполнить задание именно в том виде, который ему более знаком. Участники могут программировать робота-исполнителя или писать программу на языке программирования. Поэтому тема Универсиады «МИР АЛГОРИТМОВ» - «Алгоритмика и программирование».

1. Правила участия
	1. Требования к составу участников.

Участниками Универсиады могут стать учащиеся 5-х – 9-х классов. Участники могут быть участниками команд от ОУ или персональным участниками от своих ОУ. От каждой школы может быть представлено несколько команд. Каждая команда может состоять из 5 человек. Команда может состоять из учеников разных параллелей.

* 1. Для участия необходимо до 20 апреля сделать заявку по форме:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО | Класс | ПО (указать среду программирования, среду роботов) | ОУ | Название команды (если в команде) | Учитель(ФИО полностью, предмет) |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

На адрес: Universiada-Mir-Alg@yandex.ru

III. Организация и порядок проведения универсиады

* 1. Организация универсиады

3.1.1. Место проведения

Универсиада «Мир алгоритмов» проводится на базе МАОУ «Лицея №10» г.Советска - опорной площадки по физико-математическому направлению Калининградской области. По адресу: г.Советск, ул.Жилинское шоссе, д.7.

* + 1. Дата и время проведения

Мероприятие состоится 25 апреля 2017г. в 11 ч. 00 мин.

* + 1. Контактная информация

Email: Universiada-Mir-Alg@yandex.ru

Ответственное лицо: Черевичкина Ирина Николаевна, м.т. 89052419762

Секретариат лицея: +74016140501

* 1. Порядок проведения
		1. Регламент состязаний:
* Общее собрание, представление команд, сортировка участников. (20 минут).
* Написание программ. (60 минут)
* Сборка модели. (40 минут)
* Отгадать кроссворд. (20 минут)
* Творческое задание. (30 минут)
* Подведение итогов (3 минуты для каждой команды на выступление, 5 минут выступление жюри)
	+ 1. Виды состязаний

*(Параллельно: команды выполняют задания по разным видам состязаний и программируют)*

* Написание программ на языках программирования и в алгоритмических средах. (Примерные задания смотрите в Приложении №1).
* Сборка модели по визуальному алгоритму на основе простейшего конструктора робототехники.
* Отгадать кроссворд по информатике на темы: кодирование, единицы измерения информации, алгоритмические конструкции.
* Творческое задание: «Универсиада и мы!». (Умение использовать фото и видео технику, составлять самопрезентацию в электронном виде: презентацию, WEB-страницы и др.).
1. Конкурсная комиссия и принципы оценивания работ

4.1. Состав конкурсной комиссии формируется из преподавателей информатики, представивших своих учеников на Универсиаду по факту их личного присутствия и группа старшеклассников-организаторов.

* + 1. В случае участия большого количества участников (более 40) комиссия оставляет за собой право продолжить проверку работ после подведения итогов по остальным видам соревнований и заключительного выступления команд. Ознакомить всех участников с окончательными результатами на следующий рабочий день. Все дипломы и грамоты будут переданы в учебные организации участников Универсиады.
	1. Проверка работ осуществляется согласно разработанным инструкциям. Перед началом работы все участники конкурсной комиссии проходят инструктаж.
	2. Виды проверочных работ:
		1. Программирование: организаторы в аудиториях собирают и сдают зашифрованные работы в комиссию для проверки. Проверка задач осуществляется по инструкции (выдается на инструктаже).
		2. Конструирование: модели оцениваются комиссией в аудитории.
		3. Кроссворды: проверяются комиссией.
		4. Творчество: представляется и оценивается в общем зале путем суммирования баллов всех участников комиссии, кроме учителя данной команды.
	3. Оценка сложности заданий в разных видах состязаний

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Вид состязаний | % соотношение баллов | Максимальное количество баллов |
| 1. | Программирование | 80% | 40 баллов |
| 2. | Конструирование | 10% | 5 баллов |
| 3. | Кроссворд | 5% | 2,5 балла |
| 4. | Творчество | 5% | 2,5 балла |

1. Подведение итогов и награждение
	1. Личное первенство всех участников по параллелям.
	2. Командное первенство по принципу суммы пяти лучших результатов в команде и результаты конкурса «Творчество».
	3. Все участники Универсиады получают грамоту участника.
	4. Победители и призеры в личном первенстве по программированию награждаются 1-м, 2-м и 3-м местом по параллелям.
	5. Победители и призеры в командном зачете награждаются 1-м, 2-м и 3-м местом.
	6. Команда, одержавшая первенство в Универсиаде награждается кубком.

VI. Заключительные положения

* 1. Итоги Универсиады будут опубликованы на сайте Организатора и Отдела образования Советского городского округа и сайте Лицея №10 г. Советска.
	2. Участие в Универсиаде означает полное согласие на принятые правила и размещение информации об участниках в сети интернет.